

16-4-2024

Manual de Animación Digital

De imagen a Modelo 3D con Hitem3D



Juan Carlos Rangel

ANIMACION DIGITAL

ANIMACION DIGITAL

CONTENIDO

Introducción.....	1
Acceso y Registro en la Plataforma	1
Proceso de Generación de un Modelo (Ejemplo Básico: Con Textura)	1
Visualización y Refinamiento del Modelo	2
Opciones de Generación Avanzada y Alternativa	3
Generación en Dos Pasos (Modelo sin Textura + Textura Posterior)	3
Generación con Múltiples Vistas (MultiW to 3D)	3
Gestión y Descarga del Modelo	3

INTRODUCCIÓN

La herramienta **Highten 3D** permite generar modelos 3D de alta resolución a partir de imágenes de entrada, siendo un recurso útil para diseño, videojuegos, impresión 3D y visualización.

ACCESO Y REGISTRO EN LA PLATAFORMA

1. Abra su navegador de preferencia, escriba la dirección electrónica **www.hitem3d.ai**, y presione "enter" para ingresar.
2. Colóquese en la esquina superior derecha y presione el botón que dice "**Comenzar Gratis**".
3. Seleccione la opción de **iniciar sesión con sus credenciales de Google**.
4. Elija su cuenta de Google y presione el botón de continuar para completar el registro en la plataforma.

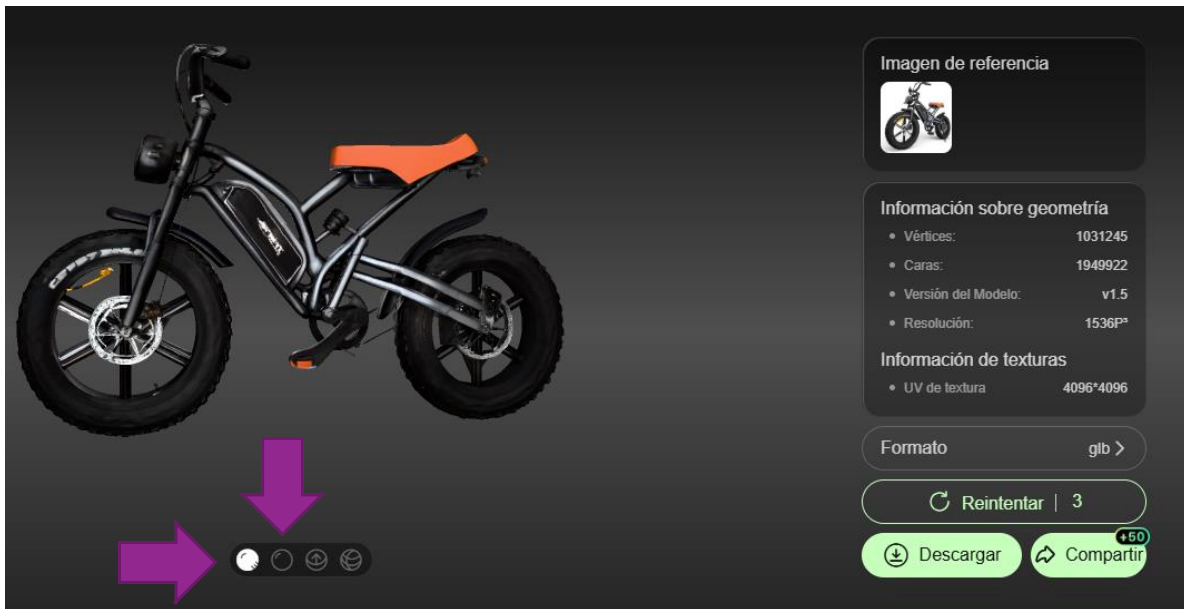
La plataforma le proporcionará **100 créditos**, lo que equivale a la creación de 2 modelos en 3D.

PROCESO DE GENERACIÓN DE UN MODELO (EJEMPLO BÁSICO: CON TEXTURA)

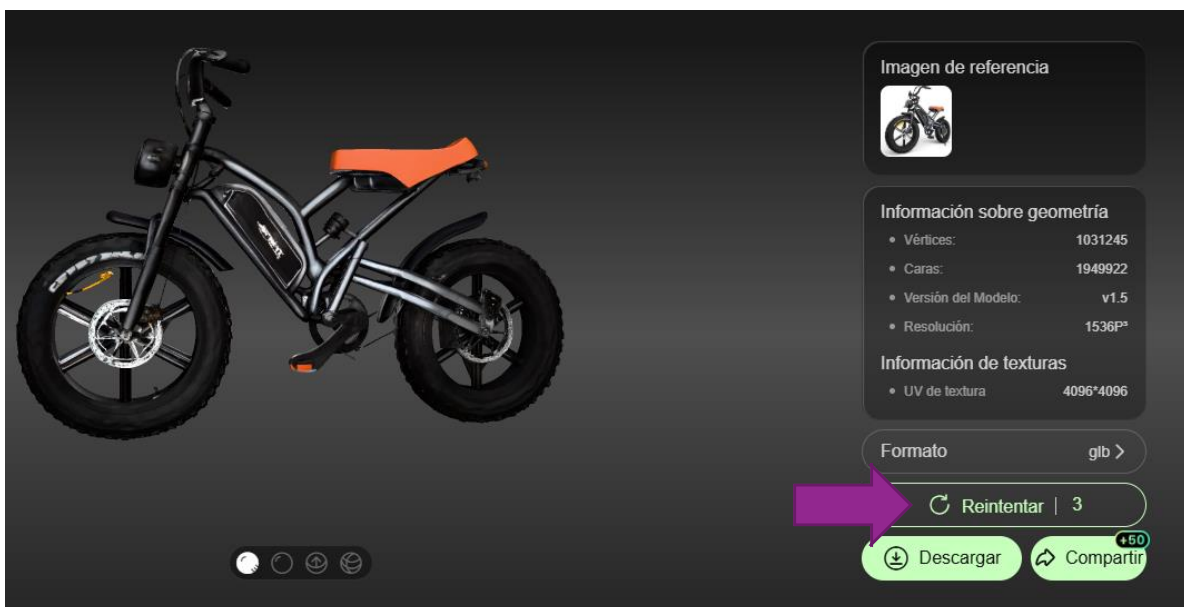
1. Una vez dentro de la plataforma, proceda a subir la imagen que desea convertir.
2. Indique que va a utilizar la **versión 1.5**, que es la más nueva.
3. Seleccione la **resolución de 1536**, la cual es la de alta precisión con detalles finos.
4. Habilite la opción de textura.
5. Presione el botón de "generar" y espere a que se cree el modelo.

VISUALIZACIÓN Y REFINAMIENTO DEL MODELO

1. Una vez generado y texturizado el modelo, usted puede observarlo en diferentes ángulos y posiciones.
2. Si desea ver la versión del modelado sin textura, debe presionar el botón correspondiente; para verlo texturizado, debe presionar otro botón.



3. Si el modelado o el texturizado no resultaron satisfactorios, usted puede solicitar un nuevo intento. La plataforma ofrece tres reintentos gratuitos. Presione el botón que dice "reintento gratuito" para que Hitem 3D lo vuelva a generar.



OPCIONES DE GENERACIÓN AVANZADA Y ALTERNATIVA

GENERACIÓN EN DOS PASOS (MODELO SIN TEXTURA + TEXTURA POSTERIOR)

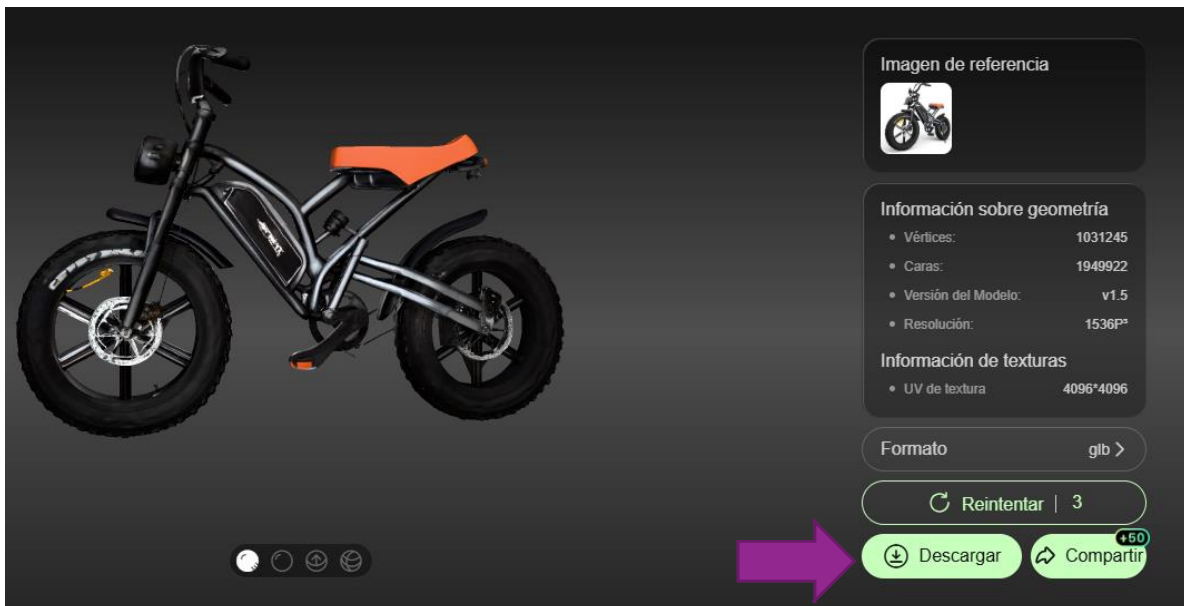
1. Suba la imagen deseada.
2. Utilice la versión 1.5 y la resolución de 1536.
3. Elija la opción de generar solo el modelo de 3D sin textura.
4. Una vez que el modelo 3D sin textura esté generado, presione el botón de "generar textura" y espere a que termine.

GENERACIÓN CON MÚLTIPLES VISTAS (MULTIW TO 3D)

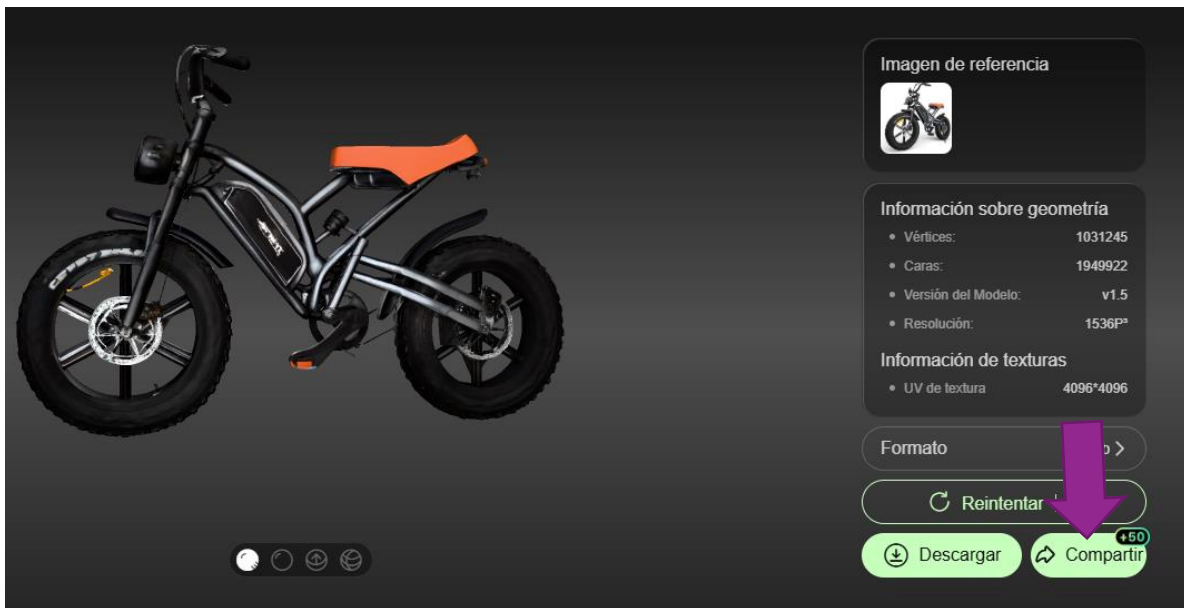
1. Al cargar una imagen, utilice la opción "**Multiw to 3D**" para generar el modelo con mayor fidelidad.
2. Suba imágenes específicas para la vista izquierda, la vista derecha y la vista frontal.
3. Utilice la versión 1.5, la resolución de 1536 y habilite el texturizado. Presione "generar".

GESTIÓN Y DESCARGA DEL MODELO

1. Una vez terminado, se puede ver la información de la geometría, incluyendo los vértices, las caras, la versión utilizada y la resolución.
2. Usted puede descargar el modelo a su equipo. Puede seleccionar el formato en el que desea almacenarlo.



3. Presione el botón de **compartir**, copie el enlace y compártalo en redes sociales.



4. Todos los trabajos generados se pueden encontrar en la sección de "**historia**" de la plataforma, donde se listan todos sus proyectos realizados.

